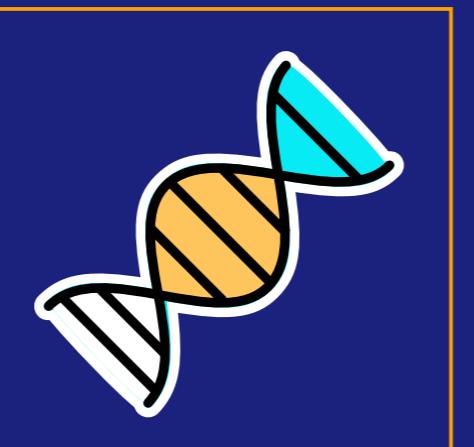


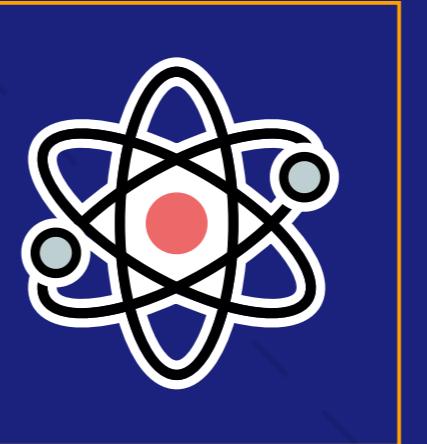
# Рекомендации по работе в системе компьютерной алгебры Scilab 6.1.0



## 2 Команды



## 1 Интерфейс



Для определения переменной необходимо набрать имя переменной, символ «=» и значение переменной

Для выполнения простейших арифметических операций в Scilab применяют следующие операторы: + сложение, - вычитание, \* умножение, / деление слева направо, \ деление справа налево, ^ возведение в степень

Если команда не содержит знака присваивания, то по умолчанию вычисленное значение присваивается специальной системной переменной ans

Первый способ создания функции — это применение оператора deff, который в общем виде можно записать так:  
`deff('[имя1,...,имяN] = имя_функции(переменная_1,...,переменная_M)', 'имя1=выражение1;...;имяN=выражениеN')`

Второй способ создания функции — это применение конструкции вида:  
`function[имя1,...,имяN]=имя_функции(переменная_1,...,переменная_M)  
тело функции  
endfunction`

Текстовый комментарий в Scilab — это строка, начинающаяся с символов //

Числа в формате с плавающей точкой представлены в экспоненциальной форме `mE±r`, где m — мантисса (целое или дробное число с десятичной точкой), r — порядок (целое число)

Главное меню системы содержит команды, предназначенные для работы с файлами, настройки среды, редактирования команд текущей сессии и получения справочной информации

Файл-схемарий — это список команд Scilab, сохраненный на диске. Для подготовки, редактирования и отладки файлов-схемариев служит специальный редактор SciPad, который можно вызвать, выполнив команду главного меню Editor

Зона редактирования — это фактически командная строка. В ней действуют элементарные приемы редактирования:  
→ — перемещение курсора вправо на один символ; ← — перемещение курсора влево на один символ; Home — перемещение курсора в начало строки; End — перемещение курсора в конец строки; Del — удаление символа после курсора; Backspace — удаление символа перед курсором

В зоне просмотра нельзя ничего исправить или ввести

Нажатие клавиши Enter заставляет систему выполнить команду и вывести результат

Если команда заканчивается точкой с запятой «;», то результат ее действия не отображается в командной строке